

## REVERZNO INŽENJERSTVO - PREGLED

### REVERSE ENGINEERING - OVERVIEW

Dušan Arsić, Fakultet inženjerskih nauka Kragujevac, Sestre Janjić 6

mail: [dulemfkg@hotmail.com](mailto:dulemfkg@hotmail.com)

Veljko Jovanović, Fakultet inženjerskih nauka Kragujevac, Sestre Janjić 6,

mail: [veljashim@gmail.com](mailto:veljashim@gmail.com)

**Rezime:** Poslednjih dekada rekonstrukcija površina komplikovanih predmeta i oblika je razvijena do visokog nivoa, kao što je skeniranje lica, lobanje, kostiju, itd. Sve je to omogućeno brzim razvojem 3D skenera i prateće opreme. Skenirani predmeti predstavljeni su oblakom tačaka na osnovu kojih se vrši rekonstrukcija. Takođe, pored tehnologije skeniranja trodimenzionalnih objekata, važna je i tehnologija reverznog inženjerstva koja uključuje raznovrsnost pristupa za reprodukovanje fizičkih objekata pomoću crteža i dokumentacije.

**Ključne reči:** reverzni inženjerstvo, 3D sekeniranje, oblak tačaka

**Abstract:** In last several decades surface reconstruction of complicated parts and shapes has been developed to high level such as scanning of human faces, skulls, bones, etc. Fast development of 3D scanners and side effect equipment enabled all that. Scanned parts are represented through cloud of points from which occurs first surface and then wanted part. Also, except this technology there is a technology of reverse engineering which include a variety of approaches to reproduce a physical object with aid of drawings, documentation, or computer model data.

**Key words:** reverse engineering, 3D scan, cloud of points